



# Les moments creux

(Par Loz)

Imaginez que à un instant donnée il y a un creux dans le déroulement du scénario... Ni toi ni ton personnage ne sont actifs. Subitement tu n'est plus dépendant sur le MJ pour ton choix d'activités pour les quelques minutes à venir. Tu pourrais attendre que l'attention du MJ revienne vers toi, tu pourrais causer des dernières bêtises sur la télé... ou (choc, horreur) tu pourrais commencer une conversation "en jeu" avec un des joueurs(es) voisins... La conversation pourrait être basée sur n'importe quoi : les conditions de la route empruntée, les couleurs/musique/animaux favoris. Tu es en train de perfectionner tes compétences d'improvisation de jeux de rôles, de passer le temps et créer un peu plus de sentiment de « esprit d'équipe ». Que de plus demander... ? Et le MJ n'était même pas obligé d'être présent.

Tu pourrais aussi :

- Passer des mots à d'autres joueurs
- Rédiger une lettre que votre personnage va envoyer chez lui.
- Prodiguer des farces mineures (à ne pas abuser !)
- Jouer à des sports
- Draguer un(e) autre PJ (à ne pas abuser non plus !)
- Charrier
- Parier sur des futurs événements du scénario
- Suggérer un moyen d'humilier un ennemi de l'autre PJ
- Etc, etc

Essayez n'importe quoi qui n'affecte pas le trame basique du scénario, mais qui lui est lié. Ceci pourrait aussi avoir l'effet secondaire bénéfique de détourner l'attention de ceux qui cherchent à monopoliser l'attention du MJ – ceux qui font tout et n'importe quoi pour être le cible de tous les regards (même les regards les plus meurtrières). Prenez soin que ça soit « en jeu » et en harmonie avec la personnalité de votre personnage.

Caveat : Certains MJ détestent ceci (« quelque chose de pas prévu dans MON scénario ?! ») ou « Mais qu'il lâche les baskets de ce pauvre [insérer nom d'un autre joueur ici] »

D'autres l'adorent. Du role-playing qu'il n'est ni obligé d'inspirer ni de gérer ? Soulagement ! Ils s'amuse tout seuls ? Chouette, je peux me concentrer sur ce jouer(se) qui a plus besoin d'aide que les autres...